

# USER MANUAL



Hereby, MOB declares that item MO6614 is in Compliance with the essential requirements and other relevant conditions of Directive 2009/48/EC. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: [www.momanual.com](http://www.momanual.com).

MOB, PO BOX 644, 6710 BP (NL).



CE UK  
CA



Warning: Not suitable for children under three years

PO: 41-XXXXX  
Made in China

**MO6614**

**EN**

**PLAY BINGO WITH THE BINGO CAGE**

**TO WIN:** Cover a row of 5 numbers on a Bingo card in any direction-vertically, horizontally, or diagonally.

**THE WINNER:** Must be the first to call Bingo after a row of 5 numbers is covered.

**BEFORE STARTING THE GAME:**

- Carefully separate all cards and markers.
- To operate bingo cage: Put numbered balls into the Bingo Cage. Turn the handle so the numbered balls are dispensed.
- Choose the Bingo Master - The Bingo Master calls the number that is dispensed from the Bingo Cage. The Bingo Master places the called number on the Master Board and checks the winning bingo card to see if it is correct.
- Each player selects one or more Bingo cards and markers. Cover the free space with a marker.

**TO PLAY:** The Bingo Master calls the number on the ball.

Example: He calls B10. All players having B10 on their card cover the B10 with a marker. Note: Numbers 1-15 is under B; Numbers 16-30 under I; Numbers 31-45 under N; 46-60 under G; and 61-75 under O.

When Bingo is called, the Bingo Master checks his Master Board with the bingo card to see if it is correct. If it is correct, the player calling bingo is the winner. If it is incorrect, then play continues until there is a winner.

When two players call Bingo at the same time and they are both correct, then each player dispenses a number from the Bingo Cage and the highest number wins.

After each game, a new Bingo Master is chosen, and the cards may be exchanged for new ones or retained.

## **DE**

### **BINGO SPIEL MIT SPIELTROMMEL**

**ZILE DES SPIELS:** Decken Sie eine Reihe von 5 gezogenen Zahlen auf einer Bingo-Karte in beliebiger Richtung ab - vertikal, horizontal oder diagonal.

**DER GEWINNER:** Der Erste, der eine Reihe von 5 Zahlen abgedeckt hat und BINGO ruft, gewinnt.

#### **VOR BEGINN DES SPIELS:**

- Trennen Sie zunächst alle Karten und Marker sorgfältig voneinander.
- Bedienen der Bingo-Trommel: Legen Sie die nummerierten Kugeln in die Trommel. Drehen Sie den Griff, damit sich die nummerierten Kugeln vermischen und ausgegeben werden.
- Wählen Sie den Bingo Spielleiter – Dieser ruft die jeweilige Zahl aus, die aus der Trommel ausgegeben wird. Der Bingo Spielleiter setzt die aufgerufene Zahl auf das Master Board. Zum Schluss überprüft er, ob die Bingo-Karte des Gewinners die korrekten Zahlen aufweist.
- Jeder Spieler wählt eine oder mehrere Bingo-Karten und Marker. Er deckt die aufgerufenen Zahlen mit einem Marker ab.

**SPIELVERLAUF:** Der Bingo Spielleiter ruft die Zahl der Kugel auf. Beispiel: Er ruft B10. Alle Spieler, die B10 auf ihrer Karte haben, decken die B10 mit einem Marker ab. Anmerkung: Die Zahlen 1-15 stehen unter B; die Zahlen 16-30 unter I; die Zahlen 31-45 unter N; 46-60 unter G; und 61-75 unter O.

Wenn ein Spieler Bingo ausruft, gleicht der Bingo Spielleiter sein Master Board mit der Bingo-Karte des Spielers ab, um zu sehen, ob diese korrekt ist. Ist sie korrekt, ist der Spieler, der Bingo gerufen hat, der Gewinner. Wenn sie nicht korrekt ist, wird das Spiel fortgesetzt, bis es einen Gewinner gibt.

Wenn zwei Spieler gleichzeitig Bingo rufen und beide richtig liegen, zieht jeder Spieler eine Zahl aus der Trommel und die höchste gezogene Zahl gewinnt.

Nach jedem Spiel wird ein neuer Bingo Spielleiter gewählt, und die Karten können gegen neue ausgetauscht oder behalten werden.

## FR

### **JOUEZ AU BINGO AVEC LA CAGE DE BINGO**

**POUR GAGNER** : Couvrez une rangée de 5 numéros sur une carte de bingo dans n'importe quelle direction, verticalement, horizontalement ou en diagonale.

**LE GAGNANT** : Doit être le premier à dire Bingo après qu'une rangée de 5 numéros ait été couverte.

#### **AVANT DE COMMENCER LE JEU :**

- Séparez soigneusement toutes les cartes et tous les marqueurs.
- Pour faire fonctionner la cage de bingo : placez les boules numérotées dans la cage de bingo. Tournez la poignée pour que les boules numérotées soient distribuées.
- Choisissez le maître de bingo - Le maître de bingo appelle le numéro qui est distribué à partir de la cage de bingo. Il place le numéro appelé sur la planche maîtresse et vérifie la carte de bingo gagnante pour voir si elle est correcte.
- Chaque joueur sélectionne une ou plusieurs cartes Bingo et des marqueurs.

**POUR JOUER** : Le maître de bingo appelle le numéro affiché sur la boule. Exemple : Il appelle B10. Tous les joueurs ayant B10 sur leur carte couvrent le B10 avec un marqueur. Remarque : les numéros 1 à 15 sont sous B ; les numéros 16-30 sous I ; les numéros 31-45 sous N ; 46-60 sous G ; et 61-75 sous O.

Lorsque le Bingo est annoncé, le maître de bingo vérifie la carte de bingo par rapport à la planche maîtresse pour voir si elle est correcte. Si elle est correcte, le joueur qui a annoncé le bingo est le gagnant. Si elle est incorrecte, le jeu continue jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

Lorsque deux joueurs annoncent Bingo en même temps et qu'ils ont tous les deux raison, alors chaque joueur tire un numéro de la cage de bingo et le numéro le plus élevé gagne.

Après chaque partie, un nouveau maître de bingo est choisi et les cartes peuvent être échangées contre de nouvelles ou conservées.

## ES

### **JUEGA AL BINGO CON BOMBO**

**OBJETIVO DEL JUEGO:** Completar una fila de 5 números en un cartón de bingo en cualquier dirección: vertical, horizontal o diagonal.

**GANADOR:** El primero en gritar bingo tras completar una fila de 5 números.

#### **ANTES DE COMENZAR EL JUEGO:**

- Separa cuidadosamente todas las tarjetas y marcadores.
- Para manejar el bombo de bingo: Introduce todas las bolas numeradas en el bombo de bingo. Gira la manivela para que vayan saliendo las bolas numeradas.
- Elige al locutor: el locutor es quien anuncia el número que sale el bombo de bingo. Coloca el número anunciado sobre el tablero y comprueba el cartón de bingo ganador para ver si es correcto.
- Cada jugador elige uno o varios cartones de bingo y fichas. Las fichas se usan para marcar los números en el cartón.

**CÓMO JUGAR:** El locutor anuncia el número de la bola. Ejemplo: Anuncia B10. Todos los jugadores que tengan B10 en su cartón cubren B10 con una ficha. Nota: Los números 1-15 están debajo de la B; los números 16-30 debajo de la I; los números 31-45 debajo de la N; los 46-60 debajo de la G, y los 61-75 debajo de la O.

Cuando alguien canta bingo, el locutor comprueba el tablero con el cartón de bingo para ver si es correcto. Si es correcto, el jugador que ha cantado bingo es el ganador. Si es incorrecto, el juego continúa hasta que haya un ganador.

Si dos jugadores cantan bingo al mismo tiempo y ambos son correctos, cada jugador saca un número del bombo de bingo y el número más alto gana.

Después de cada partida, se elige un nuevo locutor y los cartones pueden cambiarse por otros nuevos o conservarse.

## **IT** **GIOCO DEL BINGO**

**COME SI VINCE:** Coprire una fila di 5 numeri su una carta Bingo in qualsiasi direzione: verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente.

**IL VINCITORE:** colui che per primo chiama il "Bingo!" dopo aver coperto una riga di 5 numeri.

### **PRIMA DI INIZIARE IL GIOCO:**

- Separare accuratamente tutte le carte e gli indicatori.
- Per utilizzare il bussolotto del bingo: inserire le palline numerate e ruotare la manovella in modo da mischiarle.
- Il Banco chiama il numero che viene erogato dal bussolotto e lo dispone sul tabellone.
- Ogni giocatore seleziona una o più carte Bingo e segnalini. Segnate gli spazi liberi con un pennarello.

**COME SI GIOCA:** Il Banco chiama il numero riportato sulla pallina erogata dal bussolotto. Esempio: viene chiamato B10. Tutti i giocatori che hanno B10 sulla loro carta coprono il B10 con un segnalino. Nota: i numeri 1-15 sono sotto B; Numeri 16-30 sotto I; Numeri 31-45 sotto N; 46-60 sotto G; e 61-75 sotto O.

Quando qualcuno chiama il Bingo, chi tiene il banco controlla sul tabellone se i numeri citati sono corretti e il giocatore che chiama bingo è il vincitore. Se non è corretto, il gioco continua fino a quando non c'è un vincitore.

Quando due giocatori chiamano Bingo contemporaneamente ed entrambi hanno ragione, allora ogni giocatore pesca un numero di bussolotto del Bingo e il numero più alto vince.

Dopo ogni partita, viene scelto un nuovo Banco e le carte possono essere scambiate con nuove o mantenute.

## NL

### **BINGO SPELEN MET DE BINGOKOOI**

**OM TE WINNEN:** Bedek een rij van 5 nummers op een Bingokaart in elke richting - verticaal, horizontaal of diagonaal.

**DE WINNAAR:** Moet de eerste zijn die Bingo roept nadat een rij van 5 nummers is bedekt.

#### **VOORDAT HET SPEL BEGINT:**

- Scheid zorgvuldig alle kaarten en markers.
- Om bingo kooi te bedienen: Doe genummerde ballen in de Bingo Kooi. Draai aan de hendel zodat de genummerde ballen worden afgegeven.
- Kies de Bingo Master - De Bingo Master roept het nummer dat wordt afgegeven van de Bingo Kooi. De Bingo Master plaatst het opgeroepen nummer op de Master Board en controleert de winnende bingo kaart om te zien of het correct is.
- Elke speler kiest een of meer Bingo kaarten en markers. Bedek de vrije ruimte met een marker.

**OM TE SPELEN:** De Bingo Master roept het nummer op de bal. Voorbeeld: Hij roept B10. Alle spelers die B10 op hun kaart hebben, bedekken de B10 met een markeerstift. Opmerking: De nummers 1-15 staan onder B; de nummers 16-30 onder 1; de nummers 31-45 onder N; 46-60 onder G; en 61-75 onder O.

Wanneer Bingo wordt afgeroepen, controleert de Bingo Master zijn Master Board met de bingo kaart om te zien of deze correct is. Als het juist is, is de speler die bingo roept de winnaar. Is het onjuist, dan gaat het spel door tot er een winnaar is.

Wanneer twee spelers tegelijkertijd Bingo roepen en ze zijn allebei correct, dan deelt elke speler een nummer uit de Bingokooi uit en het hoogste nummer wint.

Na elk spel wordt een nieuwe Bingo Master gekozen, en de kaarten kunnen worden ingewisseld voor nieuwe of worden bewaard.

**PL**

## **GRAJ W BINGO Z KLATKĄ**

**ABY WYGRAĆ:** Zakryj rząd 5 liczb na karcie Bingo w dowolnym kierunku – pionowo, poziomo lub ukośnie.

**ZWYCIĘZCA:** Pierwsza osoba, która powie Bingo po zakryciu rzędu 5 liczb.

### **PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY:**

- Ostrożnie oddziel wszystkie karty i znaczniki.
- Obsługa klatki bingo: Włóż ponumerowane kule do klatki bingo. Aby ponumerowane kulki zostały wyrzucone należy pokręcić korbką.
- Wybierz Mistrza Bingo – Mistrz Bingo woła numer, który został wyrzucony z Klatki Bingo. Mistrz Bingo umieszcza wywoływany numer na Tablicy Głównej i sprawdza zwycięską kartę bingo, czy jest poprawna.
- Każdy gracz wybiera jedną lub więcej kart i znaczników Bingo. Wolne miejsce należy zakryć znacznikiem Bingo.

**GRA:** Mistrz Bingo woła numer umieszczony na wyrzuconej z klatki kuli. Przykład: Woła B10. Wszyscy gracze mający B10 na swojej karcie zakrywają B10 znacznikiem. Uwaga: Liczby 1-15 znajdują się pod B; Liczby 16-30 pod I; Liczby 31-45 pod N; 46-60 pod G; i 61-75 pod O.

Kiedy ktoś z graczy zawoła Bingo, Mistrz Bingo porównuje swoją planszę główną z kartą bingo, aby sprawdzić, czy jest ona poprawna. Jeśli jest poprawna, wygrywa gracz, który zawołał Bingo. Jeśli jest niepoprawna, gra toczy się dalej, dopóki nie zostanie wyłoniony zwycięzca.

Kiedy dwóch graczy powiedziało Bingo w tym samym czasie i obaj mają rację, każdy gracz losuje numer z klatki Bingo. Wygrywa najwyższy numer.

Po każdej grze wybierany jest nowy Mistrz Bingo, a karty można wymienić na nowe lub zatrzymać.